

Городской конкурс - фестиваль  
"По улицам города Екатеринбурга"  
Познавательный проект  
"Мой город Екатеринбург"



Команда: юные следопыты

Руководитель проекта:

Павловская Наталья Ивановна,  
тьютор



# Познавательный проект "Мой город Екатеринбург"

- Участники проекта: команда « »
- воспитанники 6-7 лет общеразвивающей группы и их родители
- Девиз команды: «находим решение, всегда в движении!»
- наставник: Павловская Наталья Ивановна





# Познавательный проект "Мой город Екатеринбург"

- **Актуальность**
- Проект, посвященный улицам Екатеринбурга, названным в честь выдающихся деятелей науки, открывает возможность связать прошлое с настоящим, погружая детей и их родителей в историю научных достижений.
- Проект способствует формированию чувства гордости за родной город и его научный потенциал. Визуализирует вклад уральских ученых в мировую науку. Проходя по улицам, названным в их честь, дети и их родители будут не просто видеть таблички, а вспоминать о конкретных открытиях и достижениях. Способствует повышению узнаваемости города Екатеринбурга как крупного научного центра.
- В ходе проекта дети и их родители знакомятся с улицами Екатеринбурга, названными в честь выдающихся ученых и создают настольную игру – отличный способ провести время с семьей и друзьями, отвлечься от экранов и погрузиться в увлекательный процесс.
- Такая игра позволит прикоснуться к истории Екатеринбурга, узнать интересные факты и легенды, почувствовать связь с местом, где живешь.
- Для туристов настольная игра может стать отличным сувениром. Она позволяет увезти с собой не просто магнитик на холодильник, а частичку атмосферы Екатеринбурга, возможность вновь переживать приятные воспоминания о путешествии.



# Познавательный проект "Мой город Екатеринбург"

- **Цель проекта:** актуализировать знания о выдающихся личностях и их вкладе в науку. Формирование чувства гордости за родной город и его научное наследие.
- **Задачи проекта:**
  - Сбор информации и исследование истории переименований и названий.
  - Познакомить с учеными и академиками внесшими вклад в науку.
  - Развивать умение создавать творческие работы совместно с родителями через, разработку дизайна игрового поля, карточек, фишек для настольной игры.
  - Вызвать интерес к родному городу Екатеринбургу.
  - Развивать свободное общение с взрослыми и детьми, в различных формах и видах детской деятельности.



# Познавательный проект "Мой город Екатеринбург"

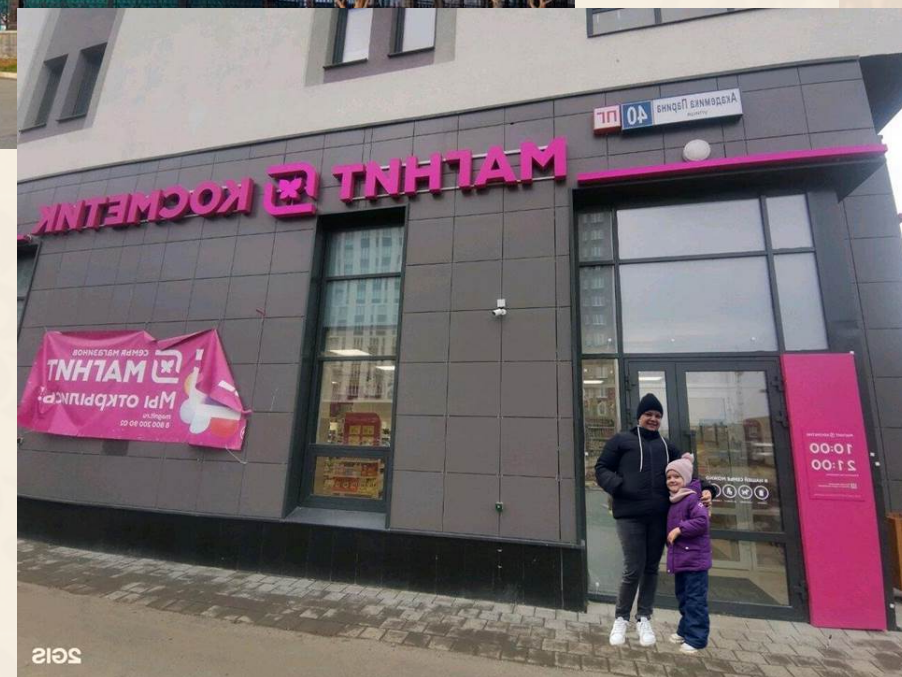
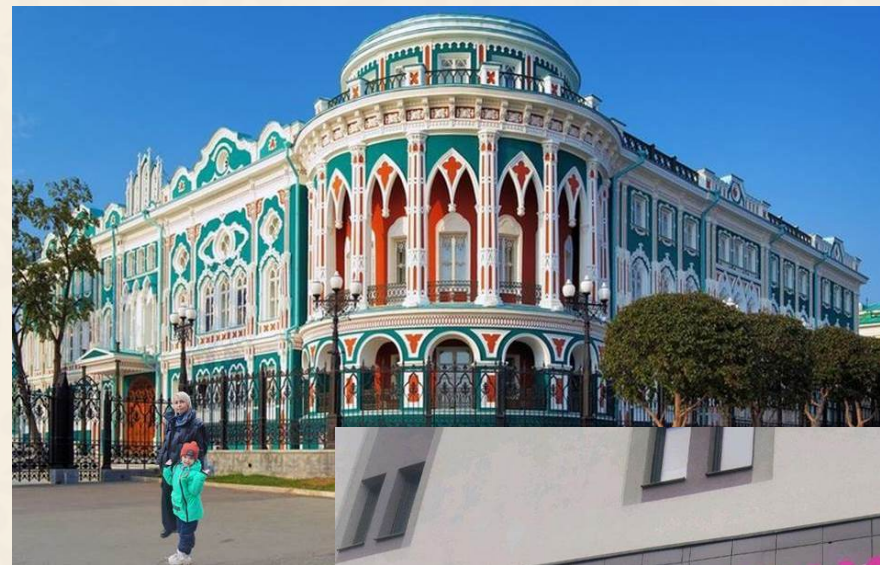
- **Организационно - подготовительный этап**
  - **Постановка проблемы:** Недостаточная информированность детей о своем родном городе Екатеринбурге.
    - Этот проект является отличной возможностью воспитать чувство гордости за свой город и его научный потенциал.
1. Обсуждение вариантов поиска информации
  2. Подбор литературы
  3. Составление плана реализации проекта
  4. Работа с методическим материалом



# Познавательный проект "Мой город Екатеринбург"

- Основной этап

- Беседы «Кто такие академики и ученые?»
- Ознакомление с энциклопедией "Екатеринбург"
- Экскурсии по улицам Екатеринбурга с родителями
- Оформление уголка и выставки рисунков "Мой город Екатеринбург"





# Познавательный проект "Мой город Екатеринбург"

- **Основной этап**

- Рассматривание иллюстраций с изображением ученых и улиц города названных в честь них
- Создание из конструктора узнаваемых объектов, выставка рисунков
- Создание альбома по улицам Екатеринбурга





# Познавательный проект "Мой город Екатеринбург"

- Основной этап
  - Создание настольной игры "Монополия Екатеринбург"





# Познавательный проект "Мой город Екатеринбург"

**Заключительный этап: Настольная игра "Монополия Екатеринбург"**

**Цель игры:** Путешествуя по улицам Екатеринбурга, названным в честь ученых, разгадать как можно больше улиц и заданий, прийти первым.

**Игроки:** 2-8 человек, возраст 6+.

**Комплектация:** игровое поле, фишки, кубик, карточки большие и маленькие к игре с заданиями.

**Правила игры.**

**Ход игры:** чтобы определить очередность хода каждого игрока, все участники бросают кубик. Первым ходит тот, у кого выпало большее количество очков. И так далее по убыванию. Игроки по очереди бросают кубик и передвигают свою фишку на выпавшее на нем количество ходов. Игрок останавливается на цветном прямоугольнике, берет большую карточку с заданием.

Шанс - можно выбрать любую карту.

Сюрприз - бросок еще раз без замены карточки.

Вопрос - маленькая карточка с заданием в центре, можно использовать подсказку или помощь игроков.

Парковка и стоп - пропусти ход.

Если один из игроков не справился с заданием пропускает ход.

**Конец игры:** кто первый дойдет до финиша.



# Познавательный проект "Мой город Екатеринбург"

- **Заключительный этап**

- В ходе реализации проекта дети самым главным достижением стало повышение познавательного интереса у детей к окружающему миру и истории родного города.
- Ребята с удовольствием рассматривали фотографии ученых, чьи имена носят улицы, слушали рассказы об их открытиях, и задавали много вопросов. Это способствовало развитию любознательности, умению анализировать и делать выводы.
- Произошло обогащение интеллекта детей через игру и творческую деятельность дети усвоили названия улиц, познакомились с профессиями учёных и осознали важность научного знания. Они рисовали улицы, строили их из конструктора, лепили памятники ученым и инсценировали ситуации из их жизни.
- Проектная деятельность сплотила коллектив, повысила их профессиональную компетентность и стимулировала к креативному подходу в работе с детьми. Родители также активно вовлекались в проект, делились своими знаниями и опытом, участвовали в организации экскурсий и тематических мероприятий. Таким образом, можно сделать вывод, что данная работа способствовала всестороннему развитию детей.
- Продукт проекта: настольная игра.



# Познавательный проект "Мой город Екатеринбург"

## Настольная игра "Монополия Екатеринбург"

